

CATEDRA DE TURISMO IDT “PREPARANDO MI FUTURO”			
Guía de fortalecimiento del aprendizaje y desarrollo de la cultura y responsabilidad turística desarrollada en apoyo con la Universidad Pedagógica Nacional para el Instituto Distrital De Turismo – IDT			
Módulo	Conceptos de turismo	Título de la conferencia	Enseñanza del turismo: retos y aprendizajes
Cátedra No.	8	Profesional Expositor	Sandra Villamizar Rivera
Presentación	<p>En diferentes situaciones la academia se enfrenta a dificultades que hacen pensar en la reestructuración del pensamiento en cuanto a cómo llevar una metodología de enseñanza que permita el aprendizaje seguro y significativo del estudiante. En este caso y el transcurso del año 2020 la cuarentena a causa del COVID19 ha generado que la educación sea mediada por la tecnología y se desarrolle más el aprendizaje autónomo, mostrando retos que no siempre son contemplados en el aula de clase, estos retos son provenientes del desarrollo social y tecnológico por lo que en pleno siglo XXI la enseñanza se enfrenta a la falta de atención, la monotonía en el aula de clase y la distracción por factores externos entre otras cosas que hacen necesario pensar en el uso de diferentes metodologías o estrategias con el fin de superar las adversidades, por eso la catedra aborda los temas de enseñanza-aprendizaje y los retos que esto tiene respecto a las generaciones actuales teniendo como centro los cambios de enfoque que necesita la educación y la pedagogía para mitigar las problemáticas enmarcadas en la sociedad actual.</p>		
Derechos básicos de aprendizaje lenguaje	<p>GRADO 10° Asume una posición crítica y propositiva frente a los medios de comunicación masiva para analizar su influencia en la sociedad actual.</p> <p>GRADO 11° Comprende que los argumentos de sus interlocutores involucran procesos de comprensión, crítica y proposición.</p>		
EXPERIENCIA PUNTO DE PARTIDA	<p>En el aula de clase se manejan distintas estrategias para el aprendizaje y la enseñanza tales como guías, videos, lecturas, escritos entre otras cosas. Sin embargo, la situación actual y el cambio con el auge de la tecnología ha hecho necesario re plantear las herramientas que se usan en las clases.</p> <p>Teniendo en cuenta la cuarentena y la educación mediada por la tecnología mencione 5 o más herramientas usadas como estrategia para las clases.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. _____ 2. _____ 3. _____ 4. _____ 5. _____ <p>La cuarentena a causa del COVID19 ha traído consigo distintos cambios tanto a nivel individual como a nivel social.</p> <p>RETO: usando emojis describa al menos tres cambios que ha percibido a nivel social e individual y como esto se relaciona con la educación y el turismo.</p> <p>Ejemplo:</p>		



A causa del virus covid19 se ha hecho necesario estar en cuarentena con el fin de cuidar la salud de las personas, por lo que las clases se reciben de manera virtual y el turismo se ha visto afectado.

Descripción:

El cambio es algo inevitable y está relacionado con el tiempo y las distintas circunstancias que se van presentando en el entorno, actualmente se está dando un cambio importante en las relaciones sociales y la relación con los distintos entornos por esto es importante establecer las cosas positivas y las cosas por mejorar que se presentan con los cambios.

RETO: por medio de un cuento pictográfico describa como se ha sentido en la cuarentena y como le ha afectado esto a nivel personal, académico y familiar
(un cuento pictográfico es un escrito que contiene imágenes que representan objetos o figuras que remplazan una palabra).

Ejemplo:



Imagen tomada de: imágenes educativas. <https://www.imageneseducativas.com/coleccion-de-cuentos-con-pictogramas/>

Cuento:

CLAVE: LOS CONCEPTOS

Reto: Los retos y aprendizajes de la enseñanza juegan un papel fundamental en el desarrollo del sector turístico, por esto se establecen distintas categorías de como aprenden las personas en el siglo XXI. Ubique las siguientes palabras en la sopa de letras.

- | | |
|-----------------|--------------------------------|
| 1. Agilidad. | 6. Experiencia. |
| 2. Multitarea. | 7. Enseñanza. |
| 3. Lúdica. | 8. Metodología. |
| 4. Didáctica. | 9. Herramienta de aprendizaje. |
| 5. Aprendizaje. | 10. Creatividad. |

A	C	D	I	G	J	R	S	V	U	O	E	A	S	C	G	R	E	W	Q	G	L	P	H
G	P	O	S	C	B	H	S	S	A	E	R	A	T	I	T	L	U	M	D	T	F	E	O
I	R	T	N	V	S	A	K	Ñ	M	V	B	F	D	S	V	N	L	J	E	J	R	D	X
L	N	R	A	C	A	D	K	K	L	L	O	P	L	K	S	H	C	T	O	R	B	S	E
I	G	Y	U	O	I	A	C	V	H	Y	R	D	E	Q	E	T	U	O	A	X	F	F	J
D	R	C	F	U	C	O	L	A	N	N	S	J	R	N	S	S	C	M	H	I	P	A	C
A	V	B	U	L	N	F	V	h	C	D	K	Ñ	O	D	V	F	I	C	D	Y	E	P	V
D	V	Y	U	O	E	C	F	R	W	I	A	D	O	P	Ñ	E	H	F	A	C	N	R	M
Q	D	R	T	Y	I	D	D	B	J	I	T	E	Y	I	N	N	M	F	D	V	M	E	T
T	V	H	I	F	R	S	J	O	S	D	A	C	J	T	L	D	T	M	I	F	O	N	S
X	V	T	W	G	E	S	H	L	T	E	M	D	A	F	Y	K	S	K	V	R	P	D	L
A	D	T	Y	W	P	E	U	F	R	Y	K	D	A	D	U	G	K	R	I	G	K	I	Y
R	S	S	J	F	X	H	K	S	N	S	E	R	I	E	I	G	A	H	T	T	A	Z	D
F	H	E	I	J	E	F	I	Ñ	E	A	C	T	E	G	U	D	B	I	A	X	M	A	R
C	D	A	D	F	K	J	J	O	P	R	S	D	D	Ñ	U	H	F	S	E	J	R	J	O
L	G	L	F	K	E	Y	L	R	R	S	N	S	L	I	C	B	M	A	R	M	W	E	A
W	R	Y	L	D	K	P	E	F	D	T	I	T	P	O	G	L	D	O	C	S	O	E	S
T	Y	D	N	U	A	N	H	W	B	R	I	D	R	G	K	A	O	R	J	U	R	B	M
A	E	R	Q	G	D	N	W	U	L	A	M	O	F	J	P	L	Ñ	K	B	C	A	Q	L
E	R	Y	U	I	S	I	G	R	Y	K	A	A	Z	N	A	Ñ	E	S	N	E	J	R	Y
W	F	B	Z	J	W	D	C	O	P	Y	J	S	E	K	V	N	M	S	E	H	N	X	Z
C	V	A	B	Z	N	M	F	A	D	Y	K	D	F	S	J	Z	V	N	M	E	Q	U	Ñ
Z	J	F	T	H	E	J	R	J	I	S	S	O	P	S	J	R	H	K	E	J	G	K	U
E	P	M	D	G	W	S	T	K	S	H	R	A	I	G	O	L	O	D	O	T	E	M	Z

Si los términos encontrados en la sopa de letras son desconocidos navegue en la web o tome un diccionario y defínalos.

APROPIEMOS REALIDADES

En el siglo XXI y con el avance de la tecnología el campo de la educación necesita innovar en metodologías con el fin de compartir el conocimiento de manera efectiva, por esto se plantean diferentes actividades, talleres, juegos etc. que permiten captar la atención de los estudiantes o las personas que quieren aprender un tema.

RETO: en los colegios amigos del turismo se usan distintas dinámicas para la enseñanza y aprendizaje del sector, desde la experiencia cuéntenos que actividades o dinámicas se realizan en su colegio para la formación en el sector turístico

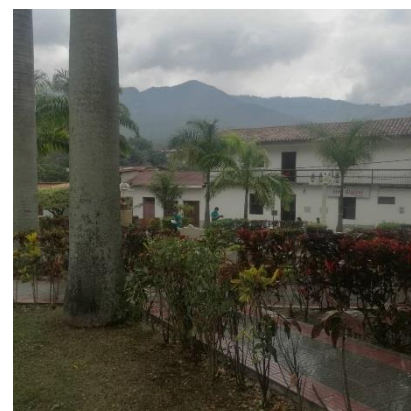
Describe al menos tres de ellas.

1. _____

2. _____

3. _____

Ejemplo: caracterización del parque y ubicación espacial (*institución educativa José María Córdoba de Durania*).




Imágenes tomadas de: gramho.

<https://gramho.com/media/2243879679168050567>

APRENDIZAJE SEGURO

En el campo de la enseñanza es necesario entender diferentes metodologías que ayuden a desarrollar las clases de distintas maneras con el fin de captar la atención de los estudiantes y lograr un aprendizaje significativo, teniendo en cuenta la catedra o el video de ella indague sobre las metodologías escritas en la tabla, defina que es desde su experiencia y relaciónela con la enseñanza del turismo y como puede aportar a esta.

Metodología	¿Qué es?	Relación con el turismo
Juego de rol		
Métodos visuales y de diseño		
Talleres		
Creación narrativa		

Perfil Profesional de Sandra Villamizar	Profesional del campo turístico y pedagógico. Con experiencia en el campo educativo como directora de proyectos, formación de formadores, diseño y evaluación en el campo de las competencias. Con experiencia en asesorías y consultorías asociadas a la gestión del conocimiento, competencias blandas y técnicas. Comprometida con la sociedad y el turismo a través del acompañamiento a programas de fortalecimiento institucional como Colegios Amigos del Turismo.		
Diseñada por	Camila Villada	Nombre	Revisa y aprueba IDT
	 UNIVERSIDAD PEDAGOGICA NACIONAL <i>Educadora de educadores</i>		